

CURSO de PROGRAMACION ANDROID

Contenido

1. Introducción a **Kotlin**
 - Historia y Ventajas
 - Similitudes entre Kotlin y Java
2. Android FrameWork y **Android Studio**
 - Introducción : Que es Android
 - Arquitectura
 - Librerías y Componentes de una aplicación Android
 - Tipos de procesos y sus prioridades
 - Ciclo de vida de una aplicación
 - Creación de la 1era Aplicación
 - o “Hola Mundo”
 - Creación de dispositivo virtual
 - Modo desarrollador en dispositivo móvil
 - Crear una calculadora simple
3. Interfaz de usuario
 - Estructura del proyecto
 - Creación de interfaz de usuario
 - o Caja de Texto
 - o Agregar Imágenes
 - o CheckBox
 - o Radio Button
4. Layouts, Estilos, Temas
 - Layouts
 - o Constraint Layout
 - o Linear Layout
 - o Relative Layout
 - o Table Layout
 - o Frame Layout
 - o Scrollview Layout
 - Estilos y Temas
 - Manejo de AndroidManifest
 - Iconos
5. Toasts, Activities, Navegacion, Views
 - Clase Toast
 - Que es un Activity
 - Intents
 - o Implicitos
 - o Explicitos
 - o Envio de Datos
 - Views

- ListView
 - RecyclerView
6. Dialogs, Snackbar, Menus, WebView, Notificaciones
- Dialogos
 - AlertDialog
 - ProgressBar
 - SeekBar
 - Date y TimerPicker
 - Snackbar
 - Menus
 - WebView
 - Notificaciones
7. Almacenamiento, Sqlite, Content Provider
- Opciones de Almacenamiento
 - SharedPreferences
 - ORMLite
 - Almacenamiento interno y externo
 - Base de Datos SQLite
8. Geolocalizacion
- Como Trabaja el GPS
 - Proveedor de Red y GPS
 - Configuracion de Google Maps
 - Map Fragment
 - Obtener una Google API KEY
 - Agregar marcadores
 - Capturar localización del usuario
9. Uso de Firebase y librerías de Github
- Uso de librerías de Github
 - Configurar y crear proyecto usando Firebase
 - Características
 - Creacion de un Chat con una base de datos en tiempo real

Requisitos: Conocimientos en Java

Duración: 3 semanas de Lunes a Viernes