

ESPECIALISTA EN DESARROLLO WEB AVANZADO

MATERIAS	HTML5 - CSS3		2 semanas
	FRAMEWORKs PHP	CODEIGNITER	2 semanas
		LARAVEL	3 semanas
	NODEJS con MONGODB		3 semanas
	ANGULAR		2 semanas
Requisitos	Conocimientos en JavaScript y PHP		
Duración	3 MESES DE LUNES A VIERNES		

CURSO de HTML5 – CSS3

Contenido Mínimo

1. De HTML a HTML5
 - 1.1. El futuro y el presente de la web
 - 1.2. Que es HTML5
 - 1.3. Nuevos elementos
 - 1.4. Elementos en desuso
 - 1.5. Compatibilidad de los navegadores del 2011
2. Iniciando con HTML
 - 2.1. Estructura de una página web
 - 2.2. Estructura de un documento HTML5
3. Hojas de Estilos CSS3
 - 3.1. ¿Qué es CSS?
 - 3.2. Conceptos de CSS
 - 3.3. Animación, transiciones y efectos
 - 3.4. Validación de CSS
4. Sintaxis básica de HTML
 - 4.1. Trabajando y dando estilo al Texto
 - 4.2. Creando enlaces a contenido
 - 4.3. Trabajando con Imágenes
 - 4.4. Uso de Listas
 - 4.5. Construyendo tablas
 - 4.6. Nuevos elementos estructurales
5. Formularios
 - 5.1. Nuevos componentes
6. Interactuando con JavaScript
 - 6.1. Incorporando código JavaScript
 - 6.2. Incorporando Frameworks JavaScript
7. Agregando Audio y Video
 - 7.1. Atributos
 - 7.2. Formatos Soportados
8. Pintando con <canvas>
 - 8.1. Coordenadas en el canvas

- 8.2. Dibujando Líneas
- 8.3. Dibujando Curvas
- 8.4. Insertando Imágenes en el canvas
- 8.5. Css y Canvas
- 9. Usando Geolocalización
 - 9.1. Coordenadas de Latitud y Longitud
 - 9.2. Mostrar mi posición en Google Maps
- 10. Diseñando para distintos dispositivos
- 11. Diseño de una aplicación

CURSO FRAMEWORKs PHP (CODEIGNITER, LARAVEL)

Contenido Mínimo

1. CODEIGNITER

- 1.1. Instalación y configuración de CodeIgniter
- 1.2. Entender el flujo de aplicación de CodeIgniter
- 1.3. Modelo - Vista - Controlador en CodeIgniter
- 1.4. URLs en CodeIgniter
- 1.5. Controllers en CodeIgniter
- 1.6. Funciones en los controladores
- 1.7. Vistas en CodeIgniter
- 1.8. Más sobre las vistas
- 1.9. Modelos en CodeIgniter
- 1.10. Utilizar los modelos desde los controladores en CodeIgniter
- 1.11. Hacer una aplicación de prueba en CodeIgniter.
- 1.12. Base de datos y conexión desde una página
- 1.13. Creación de páginas para mostrar artículos
- 1.14. Helpers en CodeIgniter
- 1.15. Ejemplo de Helper en CodeIgniter
- 1.16. Trabajar con plantillas en CodeIgniter
- 1.17. Librerías de CodeIgniter
- 1.18. Funciones comunes en CodeIgniter
- 1.19. Desarrollo de un login de usuarios en CodeIgniter

2. LARAVEL

- 2.1. Esquema web propuesto por Laravel
- 2.2. Instalación de versiones de Laravel

- 2.2.1. Requerimientos mínimos
- 2.2.2. Instalación vía Composer
- 2.3. Estructura del Proyecto Laravel
 - 2.3.1. Configuraciones Fundamentales
- 2.4. Rutas
- 2.5. Consola Artisan
- 2.6. Modelado de datos
 - 2.6.1. Query Builders
 - 2.6.2. Migraciones
 - 2.6.3. Seeding
 - 2.6.4. Eloquent ORM
 - 2.6.5. Relaciones entre tablas
 - 2.6.6. Colecciones de datos
- 2.7. Vistas
 - 2.7.1. Plantillas Blade (Integración con Bootstrap)
- 2.8. Controladores
- 2.9. Validaciones (Requests)
 - 2.9.1. Requests
 - 2.9.2. CSRF
 - 2.9.3. Wrapping up
- 2.10. Autenticación y Autorización
 - 2.10.1. Authentication Scaffolding
- 2.11. Middleware
- 2.12. Servicios de Laravel
 - 2.12.1.** Servicios o Paquetes de Terceros

CURSO de NODE.JS

Contenido

- 1. Introducción a Node.js
 - ¿Que es Node.js?
 - Modelo Asíncrono y no Bloqueante

- Características y ventajas
 - instalación
2. Core de Node.js
- global y Process
 - buffers y streams
 - http: cliente y servidor
 - creación, exportación y requerimiento de módulos
 - Formularios de envío de datos GET/POST en Node.js
3. NPM
- Iniciar un proyecto NPM
 - Archivos package.js
 - instalación de Paquetes
4. Node.js en el frontend
- Servidores web y vista en vivo
5. Aplicaciones Web con Node.js
- Frameworks web para Node.js
 - Express.js
6. Aplicaciones web en Express.js
- Estructura de Proyecto
 - Template Jade, Ejs
 - FileSystem
7. Aplicaciones en tiempo real con Node.js
- Socket.IO
8. Conexión a Base de Datos no relacional (MongoDB)
- Autenticación con PassportJs
9. (API REST)

CURSO de ANGULAR

CONTENIDO

1. Introducción
2. Instalación y configuración
3. Componentes y plantillas
4. TypeScript dentro de Angular 4
 - a. Tipos de datos y propiedades
 - b. Métodos
 - c. Diferencia entre let y var
 - d. Clases, modelos de datos y objetos
 - e. Programación orientada a objetos y TypeScript
5. Directivas, binding y eventos
 - a. Directiva ngIf y evento click
 - b. Directiva ngFor
 - c. Directivas ngSwitch y ngStyle
 - d. Two way data-binding
 - e. NgStyle en atributo
 - f. NgClass en atributo
 - g. Directiva ngClass
6. Routing y navegación
 - a. Configurar el routing
 - b. Menú de navegación
 - c. Marcar elementos del menú
 - d. Rutas y parámetros por la url
 - e. Redirecciones con el router
7. Servicios
8. Pipes
 - a. Pipes para fechas
 - b. Filtros para transformar caracteres
9. Formularios
 - a. Creacion y validacion de formularios
10. Servicios, HTTP y AJAX