

## PROGRAMACION EN JAVASCRIPT

**OBJETIVO:** Poder aprender el lenguaje JavaScript en forma sencilla dándoles a conocer la programación, dominar los tipos de datos y estructuras de control y trabajo con objetos. Controlar las ventanas del navegador, formularios, imágenes y cookies. Dotando a cualquier sitio de dinamismo e interactividad.

### Contenido Mínimo

1. Introducción a JavaScript
  - a. Que es JavaScript?
2. Uso de la consola para JavaScript
3. Definición de variables y constantes
4. Tipos de datos primitivos y especiales
5. Operadores
  - a. Aritméticos
  - b. Comparativos
  - c. Lógicos
  - d. Asignación
  - e. Especiales
6. Estructuras condicionales
7. Estructuras repetitivas/Bucles
8. Funciones
  - a. Alcance de las variables
  - b. Funciones tradicionales
  - c. Funciones anónimas
  - d. Funciones flecha
  - e. Funciones especiales
9. Transformaciones especiales
10. Métodos orientados a colecciones de datos
11. Programación orientada a objetos dentro de JavaScript
  - a. Uso de la palabra reservada “this”
  - b. Atributos y métodos
  - c. Constructores
  - d. Herencia
12. Prototypes
13. Manipulación del DOM
  - a. Creación y manipulación de elementos dinámicamente
14. Manejo de eventos
  - a. Lista de eventos
  - b. Control y reacción sobre elementos de la página web mediante eventos
15. Tipos de almacenamiento local
  - a. LocalStorage
  - b. SessionStorage
16. Expresiones regulares
17. Callbacks, Promises y Asincronia
18. Peticiones HTTP
  - a. AJAX
  - b. Fetch API